Amazon OA2 面经 Fighting！！

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=218269&extra=page%3D1%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

楼主最近收到[Amazon](http://https//www.amazon.com/b?_encoding=UTF8&tag=1point3acres-20&linkCode=ur2&linkId=89c11e2c5b86155c5422f19cca1e9880&camp=1789&creative=9325&node=5" \t "_blank) offer, 想谈一谈Amazon OA1和OA2， 顺便求教一下后续的问题。  
    楼主是十月上旬内推，十一月中旬收到OA邀请，OA1 deadline 是11/24，11/23号提交，OA2 deadline是12/1， 12/1号提交。  
关于OA1，我并没有碰到不确定的题目，按照地里的资料，另外参考简书里“白马书院的姑娘”<http://www.jianshu.com/p/24e1a5adc08d>以及小土刀的资料，复习一两天就可以了，楼主第一次做，拖到deadline前一天做，其实没必要。OA1的题目第一部分不外乎找规律，数字的，字母的；第二部分其实阅读题附带逻辑推理，并不难。重点在于熟悉。

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=227501&extra=page%3D1%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

work simulation + 资料

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=220206&extra=page%3D1%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

coding：第一题是window sum，第二题是k nearest points，这儿注意k <= 0是要return CPoint[0]而不是null，不然会有个case过不去，第三题是validOrder

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=207176&extra=page%3D2%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

刚做完的oa2  
感觉要吐血 鏉ユ簮涓€浜�.涓夊垎鍦拌鍧�.   
做workstimulation的时候选择恐惧症爆发-google 1point3acres  
  
题目和cheatsheet上的差不多  
那个book api的时候先选tell me more  
接着选了一个 想知道电子书和纸质版的比例  
结果告知纸质版比电子书要多的一些  
想了半天忍痛选了requirement 放弃deadline

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=214193&extra=page%3D2%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

今天本来是准备抽出三个小时来做oa2的，无奈抽到三道很简单的coding： longest palindromic substring， overlap rectangle 和 company tree。因为实在太简单了所以三道加起来也只用半小时，所以现在惴惴不安。但是，如果这帖子就这么结束了，显然就是标题党了，所以请往下看。  
. visit [1point3acres.com](http://1point3acres.com/) for more.  
1. coding 对于全局变量的限制是 global 还是 static array, 我感觉这个似乎和c++有关，因为java从来不会把array拿出来说事。我在coding里也大胆用了全局变量，除了注意要在主函数初始化之外，应该没有问题。亚麻对于java是很友好的，放心去用。  
2. overlap rectangle这道题在题干中也说了只是对角两个点，至于为何给的接口是bottomleft 和 topright，我想他可能只是想逗你一下。再说了，题干都说了不固定，还有什么好说呢。所以请一定要预处理两个点。  
3. ws 的确信息量很多，面筋都是支离破碎的，又加了很多个人色彩，所以我感觉做的时候还是不能完全信任何面筋，我也无法给出任何建议，毕竟这个谁都不知道答案。

Code链接

<http://www.amethlex.com/archives/117>（part1）  
<http://www.amethlex.com/archives/139>（part2）  
<http://www.amethlex.com/archives/150>（part3）

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=216154&extra=page%3D3%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

给地里面发一波史上最全的[Amazon](http://https//www.amazon.com/b?_encoding=UTF8&tag=1point3acres-20&linkCode=ur2&linkId=89c11e2c5b86155c5422f19cca1e9880&camp=1789&creative=9325&node=5" \t "_blank) OA2面经，LZ 12月5号做的OA2，1206的due。最近一直没啥消息，给大家发一波面经，攒人品。如果上传的链接或者文件有侵犯到某位同学的专利，请私信。。。我会下架的。。。

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=277926&extra=page%3D4%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

MST

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=148475&extra=page%3D6%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

Work simulation

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=212944&extra=page%3D7%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

做题之前还特意沐浴更衣，洗漱打扮了一份，以期待好运降临，抽到个MST。三大水题： 窗口和， 长方形交和高五平均分。。都被我碰到了。-google 1point3acres  
知道我有多郁闷了吧。估计offer, video通通无望了。。。只能祈求大家的bless让我拿到offer或video。虽然WS的面经已经很全了，但是很多的都是缺少上下文的答案。所以我就分享一下我记得的一些有价值的内容帮助大家渡劫成功。  
  
之前，说一下coding注意事项。  
长方形交： 需要检查两个点的正确性。就是不一定给的是真正的左上和右下，有可能给4个点中的任意4个。 鏉ユ簮涓€浜�.涓夊垎鍦拌鍧�.   
高五：可用优先队列。单科成绩是整形。返回是double型

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=208313&extra=page%3D8%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

刚刚做完，虾的一身汗。  
Work Simulation和地里面的一样，多看几遍，就好了。  
Code部分 抽到的是stem, Helvetica Neue, Arial, PingFang SC, lucida grande, lucida sans unicode, lucida, helvetica, Hiragino Sans GB, Microsoft YaHei, WenQuanYi Micro Hei, sans-serif">window sum, rectangle overlap，deep copy。感觉video和我说再见了。.鐣欏璁哄潧-涓€浜�-涓夊垎鍦�  
window sum：没有什么要注意的。  
地里有人说rectangle overlap有三个test case跑不过去，是因为如果两个长方形有边重叠，也算重叠，所以<或者>，变成=>或者<=就好了。  
非常要注意的是deep copy里面有一个class ALNode，里面有一个property写错了，arbitrary写成了abritrary。我也很无脑的直接用的abritrary，然后报了一堆错误，用了10多分钟找这个错误，当时心塞的不行。感觉跪在这么简单的地方，简直想死，后来发现了这个问题。参考资料是www.jianshu.com/p/807fc0ec0bc3  
还有 :[wdxtub.com/interview/14520850399861.html](http://wdxtub.com/interview/14520850399861.html)  
其中subtree check的代码只是一部分。

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=202113&extra=page%3D8%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

OA2 由 Work simulation 和 3道 coding题组成  
  
1. Work simulation  
我的一个同学给了我一个cheat-sheet-oa2.pdf， 里面对work simulation介绍得很详细。我就只看了这个，觉得帮助很大。-google 1point3acres  
**虽然我不知道这个pdf的作者，但是为帮助大家，我把它上传到这个帖子的附件里面。不过我不知道这样子合不合适，如果不合适的话请跟我说。**  
  
2. 3道 coding  
cheat-sheet-oa2.pdf 里面还有 coding部分的面经，可是我的 OA2 居！然！一！道！也！没！考！ 我花了一天来看这十多道题目啊。  
而且我发现这个PDF里面的解法里的一些code不够简洁，大家别太当做标准答案就好。  
PDF里面的一些题目不算简单的，但是我遇到的3道题都太简单……

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=213081&extra=page%3D8%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

WS吧，个人觉得不同每个题12345给全，也没必要都给出层次，老大老二都不好但是老大略好于老二这种我都给2的，比较极端。  2.Code部分1.window sum无坑，2.kth有坑，在比较处。 3.rectangle有坑，要预处理， 4. MST基本无坑，只要懂union find，最后输出要排序。 5. Deepcopy无坑 6. highfive无坑， 7. orderDep有坑，map里string要做key, 8. LPS 无坑 9. company tree奴要用全局变量。全部题！！！都不要用全局标量！！！！嗯就这样，有问题欢迎来问我哈~~祝大家顺利

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=217737&extra=page%3D8%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

赶在2017钟声敲响之前做了亚麻的偶诶二。是一月七号截止的那一批。十分感谢地里童鞋的帮助，尤其是那位提供test case的童鞋，我是自己写，然后用他的test case测试的。  
关于地里说的没有录像的问题，ws全程没有录像，ws完开始做coding的时候才要求你拍照，然后有全程录像。  
ws和地里的一模一样，我是按着主流答案写的，具体这位大神已经写得很详细了。[http://www.1point3acres.com/bbs/thread-212944-1-1.html](http://www.1point3acres.com/bbs/thread-212944-1-1.html" \t "_blank)。  
写ws的时候，按着他的指示一步一步来，邮件和chat里面都是关于题的重要信息，所以一定要看，还有要记得要点开邮件看附件。  
coding题抽到的是window sum，rectangle，和MST。

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/forum.php?mod=viewthread&tid=207196&extra=page%3D10%26filter%3Dsortid%26sortid%3D311%26searchoption%5B3046%5D%5Bvalue%5D%3D5%26searchoption%5B3046%5D%5Btype%5D%3Dradio%26sortid%3D311>

刚做完OA2, 唉，真是郁闷的要死。work simulation没啥说的，遇到纠结的我就都打高分，先满足requirement, 再满足deadline吧  
coding做的我我实在是郁闷，windowsum, rectangle overlap, company tree,前两题直接秒了，最后一题多叉树求最大平均年龄的，之前已经做了很多遍了，感觉不会有什么问题，定义了一个新类resultType,保存每次返回的count和sum, 然后还定义了两个全局变量，maxAvg, maxNode, dfs做的。可是诡异的是给的两个能看到的test case全过了，看不见的7个一个都没过。。。。检查了所有能想到的问题，实在是找不到原因，唉，非常非常的郁闷，目前还没看到有人这个题test case没过的。

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/thread-201768-1-1.html>

邮件说的是work simulation 90 + coding 105 要开摄像头 有个人远程看着你做 还要给他权限操作你的电脑看你的屏幕 截图也被disable掉进去之后work simulation那部分又说是120min...就是让你模拟收发一些邮件 看一些视频对话 选一些选项……比如要是有个什么突发任务要两周完成但是deadline是一周 问你是自己加班完成任务 还是不管用户需求 选啥就不说了吧……还有读点代码然后问一些简单的test会不会pass之类的  
coding三道 一道是longest palindrome 一道是给一堆点求离原点最近的x个点 一道是说每个人会有至少5个分数 求每个人最高的5个分数的平均分  
总之不难 simulation + coding一共做了一个半小时吧 一周多之后来了群面通知

1. <http://www.1point3acres.com/bbs/thread-202321-1-1.html>

刚按下提交键，work simulation跟地里面经应该一样，coding 3道第一道是最长回文串，后两道跟这个帖子的一样：<http://www.1point3acres.com/bbs/thread-202113-1-1.html>  
  
遇到了最小生成树，也是用Kruskal + Union-Find做的，最后输出也按城市的字母排序了，就是不知道为什么6个case还有有一个没过(有特殊处理null，0，1这些经典corner)，